

Einfache Artikel im Warenstamm anlegen

Um einen Artikel als Handelsware mit einer „einfachen“ Verkaufsmenge (z.B. Stk.) zu erstellen, öffnet man das Menü **[Systeme] – [Stammdaten] – [Warensystem]**.

In diesem Fenster werden alle Artikel aufgelistet, die in der aktuellen Version als Artikel des Händlers geführt werden.



Info:

Für das konkrete Beispiel wird ein Artikel erstellt, der als Montage (Dienstleistung) mit der Verkaufseinheit **[Stück]** als Position angeboten werden kann.

Es kann nun ein neuer Artikel über das Menü **[Datei] – [Erfassen]** erstellt werden.

Registerkarte Grunddaten

- [Modell:]** Hier wird die Artikelnummer angegeben (z.B. 99999).
- [Bezeichnung:]** Die Artikelbeschreibung. Es stehen 128 Zeichen zur Verfügung. (z.B. „Tormontage ohne Elektroinstallation, ohne Maurerarbeiten“).
- [Erw. Bezeichnung1:]** und **[Erw. Bezeichnung2:]**
Sollten die 128 Zeichen aus der Zelle **[Bezeichnung]** nicht ausreichen, stehen zusätzliche 2 mal 128 Zeichen zur Verfügung.
- [Lieferant:]** Es kann über die Schaltfläche **[Auswählen]** ein Lieferant zu jedem Artikel zugeordnet werden.
- [Textblock Druck:]** Hier kann über die Schaltfläche **[Ändern]** ein eigener Textblock erstellt und als Produkttext hinzugefügt werden.
- [Warentyp:]** Es wird der jeweilige Typ des Artikels gewählt, in diesem Fall **[Dienstleistung]**.
-

Die Felder *[Produktgruppe:]* und *[Fibu-Gruppe:]* werden ebenfalls mit dem Parameter *[Dienstleistung(en)]* befüllt.

[Bestellbar (Übernahme in Bestellung)]
Wird hier eine Markierung gesetzt, dann wird für diesen Artikel ein Bestellvorschlag erzeugt.

Registerkarte Einheiten

[Berechnungs-EH:] Es wird die Berechnungseinheit hinterlegt. (z.B. STK)

Im Fall einer Montagedienstleistung sind die weiteren Felder nicht von Bedeutung.

Registerkarte Preise

Auf dieser Registerkarte werden alle Informationen zu Ver- und Einkaufspreisen hinterlegt.

[Listenpreis:] Es wird der Listenverkaufspreis für ein Stück dieses Artikels hinterlegt (wenn der Preis variiert, kann zusätzlich im Feld *[Listenpreis manuell]* eine Markierung gesetzt werden).

[Listenpreis manuell]
Wird hier eine Markierung gesetzt, öffnet sich bei der Erfassung des Artikels ein *[Pop-Up]* – Fenster. In diesem Fenster wird nun der *[Listenpreis]* angezeigt, der zuvor im Feld *[Listenpreis:]* eingegeben wurde und es **muss** ein Wert eingegeben werden, da der Listenpreis ansonsten „0,00“ ist.

[Preiseinheit:] Dieses Feld wird nur benötigt, wenn der Stückpreis von der Verkaufseinheit abweicht.

[Netto (keine Rabatte möglich)]
Soll ein Artikel nicht rabattfähig sein, wird hier eine Markierung gesetzt. Es werden nun keine verkaufsseitigen Rabatte auf diesen Artikel berechnet.

[Einkaufspreis:] Entspricht dem wahren Einkaufspreis.

[Einstandspreis:] Ist der *[Einkaufspreis]* zzgl. eventueller Transport- und Lagerkosten oder anderer Aufwendungen, bis der Artikel tatsächlich ausgeliefert werden kann.

**ACHTUNG:**

Werden diese Felder ausgefüllt, wird in der Positionspreisübersicht der Wert aus dem Feld *[Einstandspreis:]* als *[Netto-EK]* angezeigt.

Registerkarte Statistik

[Stufe 1:], [Stufe 2:], [Stufe 3:] und [Stufe 4:]

Diese Felder bestimmen die Ordnerstruktur im Warenstamm des *[Händler]*, in dem ein Artikel „abgelegt“ wird. D. h. wenn ein Anwender diese Artikelnummer nicht weiß, kann er in der Erfassung die Modellsuche ausführen und im Verzeichnis *[Händler]* nun die einzelnen Ordner öffnen. Im Feld *[Stufe 1:]* wird *[Dienstleistung]* ausgewählt.

**ACHTUNG:**

Werden in einer Stufe weitere Ordner benötigt, können diese erstellt werden.
Für Fragen hierzu wenden Sie sich an unsere Hotline. .

Registerkarte Grafik

**Info:**

Möchte man einem Artikel eine Grafiken zuordnen, muss diese im Dateiformat **Bitmap** mit einer max. Farbtiefe von 24 Bit und einer max. Breite von 205 Pixel erstellt werden. Eine Artikelgrafik muss den Dateinamen gleichlautend der Modellnummer haben.

[Grafik erstellen:] Über die Schaltfläche **[Grafik erstellen]** wird ein Fenster mit dem Namen **[Grafik-Datei auswählen]** geöffnet. In diesem Fenster wird nun die gewünschte Grafikdatei ausgewählt. Mit der Schaltfläche **Öffnen** wird das Fenster geschlossen und die Grafik wird im Anschluss in die Datenbank **moveIT@ISS+** importiert.

Die Erfassung des Artikels wird mit der Schaltfläche **[Einfügen]** abgeschlossen. Ab sofort kann der Artikel in einem **[Beleg]** als **[Position]** erfasst werden
